

EU303-0432-3

C言語プログラム開発(関数/配列/ポインタ)正誤表

● 1 ページ 作業課題1 図1-1 8行目

誤 `ans = add(x, y); /* 関数の呼び出し (戻り値を ans へ代入) */`
 正 `ans = add(x, y); /* 関数の呼び出し (戻り値を ans へ代入) */`
 (括弧と半角スペースを入れる。下線部分参照)

● 9 ページ 6行目

誤 `int x, y, ans;`
 正 `int x, y;` (「ans」を削除する。)

 18行目と19行目の間2行挿入し、以下のようにする。

```
avr = (float)sum/2;
printf("合計は、%d です。¥n", sun);
printf("平均は、%f です。¥n", avr);
```

(avrの「a」とprintfの「p」の位置を合わせる。)

● 10 ページ 問3

最下行に④の回答欄を追加する。

● 15 ページ

11行目～12行目 以下の1文を削除する。

多くのC処理系では、配列の～自動変数の配列には行えない。

 図2-5図中、図2-5の下2行目、3行目、下から3行目、最下行にある
 「static」の文字を削除する。

 図2-6図中、の初期値0が代入されているが、1に訂正する。

誤

<u>0</u>	2	3	4	5
a[0]	a[1]	a[2]	a[3]	a[4]

正

<u>1</u>	2	3	4	5
a[0]	a[1]	a[2]	a[3]	a[4]

(下線部分が訂正箇所)

● 16 ページ

図2-7 図中、図2-7の下3行目、図2-8 図中、図2-8の下3行目にある「static」の文字を削除する。

図2-9 インデントを付けて記載する。

```
for(i=0;i<10;i++){
    scanf("%d",&num[i]);
    (forの次の「()」とscanfの「s」の位置を合わせる。)
```

● 17 ページ

図2-10 図中最下行にある「の」の文字を削除する。

図2-11

誤 列要

正 列要素

● 18 ページ

図2-13

図中の「static」の文字を削除する。

誤 配列名[要素数]・・・[要素数]=

正 配列名[要素数][要素数]=

図2-13の下2行目、図2-14の下2行目、下から3行目にある「static」の文字を削除する。

図2-14

誤 列要

正 列要素

● 19 ページ

図 2-15

図中の「static」の文字を削除する。

誤 配列名[要素数]・・・[要素数]=

正 配列名[要素数][要素数]=

図 2-15 の下 3 行目にある「static」の文字を削除する。-----
図 2-16

図中の「static」の文字を削除する。

誤 配列名[要素数]・・・[要素数]=

正 配列名[要素数][要素数]=

図 2-16 の下 3 行目にある「static」の文字を削除する。

● 21 ページ 問 3 6 行目

誤 int max /* 最大値格納用変数 */

正 int max; /* 最大値格納用変数 */ (下線部分が訂正箇所)

● 23 ページ 作業課題 3 2 行目

誤 以下の文字列「test」を標準出力するプログラムを入力し、～

正 以下のプログラムを入力し、～ (誤の下線部分を削除する。)

作業課題 3 図 3-1 3 行目

誤 void main(void) {

正 int main(void) { (下線部分が訂正箇所)

下から 2 行目の下に 1 行挿入し、以下のようにする。

printf("pData のアドレス= 0x%x, データ= %s %n", pData, pData);

return 0;

(すぐ上の行の printf の「p」と return の「r」の位置を合わせる。)

● 25 ページ

(3) ポインタ変数

3, 4, 6 行目, 図 3-4 の図中 2 箇所, 下から 3 行目, 最下行にある

「p」を「pa」にする。

● 26 ページ

図3-6の図中2箇所, 図3-6の下3行目, 4行目(2箇所), 図3-7の図中2箇所, (4)ポインタと文字列の下から3行目, 下から2行目にある「p」を「pa」にする。

● 27 ページ 図3-10

図3-10の図中10箇所にある「p」を「pa」にする。

● 32 ページ 問2の5行目

誤 short Data;

正 short *pData; (下線部分が訂正箇所)

11行目

誤 pData = A[5];

正 *pData = (short)A[5]; (下線部分が訂正箇所)

● 33 ページ 問3の1行目

誤 下記のプログラムは変数 I の…

正 下記のプログラムは変数 s の… (下線部分が訂正箇所)

● 34 ページ 問4の10行目

誤 (①) /* ポインタ変数 *addr に moji2 のアドレスを代入 */

正 (①) /* ポインタ変数 addr に moji2 のアドレスを代入 */
(下線部分が訂正箇所)