

訓練課題キャラクターシート

作成日 2016. 03. 01

I 基本情報														
01	課題番号	E-61												
02	課題名	Javaによるオブジェクト指向プログラミング												
03	種別	実技												
04	開発年度	H27												
05	メンテナンス状況	0												
06	概要	生産制御システム開発に必要なJava言語の各種機能と、オブジェクト指向によるプログラミング技術を習得しているか、実技試験により確認します。												
07	取り組み時間	標準時間240分 打ち切り時間300分												
08	資料構成	有無	ファイル名											
	訓練課題実施要領	○	E-61-00_実施要領											
	訓練課題	○	E-61-01_訓練課題.docx											
	解答	○	E-61-02_解答及び解説.docx											
	作業工程手順書	—												
	訓練課題確認シート	○	E-61-04_訓練課題確認シート及び評価要領.xlsx											
09	習得度測定できる内容 (訓練課題のねらい)	①	クラスとオブジェクトについて知っていること											
		②	配列、文字列を使ったプログラムを作れること											
		③	パッケージ、例外処理、ストリーム、スレッドを利用したプログラムを作れること											
		④	標準APIを利用したプログラムを作れること											
		⑤	コレクションフレームワークを利用したプログラムを作れること											
		⑥	ジェネリクスを利用したプログラムを作れること											
II 対象システム及び訓練科														
10	対象システム番号	IS722												
11	対象システム名	生産システム制御開発技術												
12	対象訓練科名 及び 仕上がり像	①	スマート生産サポート科	A		B	○	C		D		E		F
		②		A		B		C		D		E		F
		③		A		B		C		D		E		F
		④		A		B		C		D		E		F
		⑤		A		B		C		D		E		F
		⑥		A		B		C		D		E		F
		⑦		A		B		C		D		E		F
		⑧		A		B		C		D		E		F
III その他														
13	キーワード	オブジェクト指向、Java言語、プログラミング												
14	備考													