

訓練課題キャラクターシート

作成日 2015. 03. 31

I 基本情報															
01	課題番号	E-46													
02	課題名	パソコン計測制御のための基礎知識													
03	種別	筆記													
04	開発年度	H24													
05	メンテナンス状況	1 (H25)													
06	概要	パソコン計測制御のために必要となるプログラミング言語の要素と、制御機器、計測機器とパソコンを接続するために必要となるインタフェース技術について筆記試験により確認します。													
07	取り組み時間	90分													
08	資料構成	有無	ファイル名												
	訓練課題実施要領	—	—												
	訓練課題	○	E-46A-01_訓練課題.doc												
	解答	○	E-46A-02_回答および解説.doc												
	作業工程手順書	—	—												
	訓練課題確認シート 評価要領	—	—												
09	習得度測定できる内容 (訓練課題のねらい)	①	Visual Basic、 Visual C#のデータ型および演算について理解できる。												
		②	制御構文 (if、 Select Case、 For、 While等のステートメント) の動作について理解できる。												
		③	基本クラス (BCL) を使用した記述について理解できる。												
		④	外部機器との入出力制御が理解できる。												
		⑤													
		⑥													
II 対象システム及び訓練科															
10	対象システム番号	ES315、 Esub320													
11	対象システム名	パソコン計測制御技術、 パソコンによる制御 (VB)													
12	対象訓練科名 及び 仕上がり像	①	制御技術科	A	○	B	○	C	○	D		E		F	
		②		A		B		C		D		E		F	
		③		A		B		C		D		E		F	
		④		A		B		C		D		E		F	
		⑤		A		B		C		D		E		F	
		⑥		A		B		C		D		E		F	
		⑦		A		B		C		D		E		F	
		⑧		A		B		C		D		E		F	
III その他															
13	キーワード	Visual Basic、 Visual C#、 計測、 制御、 GUI													
14	備考	評価課題、 システム・仕上がり像の対応表には、 E-45と記載しています。問題が2種類ありますので、どちらか選択してご活用ください。 A : Visual Basic、 B : Visual C#													