# ネットワークと液晶プロジェクタを活用した 実習環境の一例

福島県立郡山高等技術専門校 情報制御システム科 関東 一樹

# 1.はじめに

授業における教材提示手段としてこれまではOHP (Over Head Projector)やスライドが利用されてき たが,3~4年ほど前からパソコンと液晶プロジェ クタにプレゼンテーションソフトを組み合わせたも のや,ネットワークやCD-ROMなどを媒体とした新 しい手法が使われている。

今回はパソコン,LAN,液晶プロジェクタ,電 子ホワイトボードを組み合わせ,低コストで簡単に 利用可能な実習環境の構築を試してみる。

# 2.教材提示手段としてのマルチメディア

よく言われることであるが,かつてパソコンと言 えばまずはとにかくBASIC言語を覚えてプログラ ミング,ネットワークなどは専門家ですら縁のない ものという時代があって,そのイメージからパソコ ンやネットワーク=特殊な専門教育と思い込んでい る人もいまだ多い。しかし最近のパソコンとネット ワークの急速な普及・一般化により,教育分野でも 教科に限定されない幅広い利用が期待されている。

実際に小中学校においては、「コンピュータ技術 を教育する」のではなく、コンピュータを使って普 通教科の授業をより有効に実施するため、「パソコ ンやネットワークは道具である」ことが強調されて いて、ここに教材としてのパソコンやマルチメディ アというものの原点がある。 これらの新しい手法の特徴は,

- ・さまざまな形態の情報を混在して扱える
- ・双方向性がありコミュニケーションが取れる

3

- ・保存性・加工性・再利用性が高い
- ・複製・配布が容易である
- ・ソフトウェアによる特殊効果・処理が可能

・操作が直感的で基本操作に熟練を要しない などがあげられるが,これらはいわゆる「マルチメ ディア」の持つ(持たなければならない)特徴とも 言える。マルチメディアとは何かを具体的に説明す るのは難しいが,これらの性質を持ったものがマル チメディアであるととらえることはできるだろう。

# 3.実習環境の構成

今回取り上げる実習室の環境は図1,図2のよう な構成になっている。



図1 実習室内の様子

## 3.1 LAN (Local Area Network)

図2からわかるようにこの実習室のパソコンはす べてLANで接続されているのであるが,実は本校校 内のLANのほとんどは学生の手によるものである。 卒業研究の一環として,またはボランティアや補習 (^\_^;)という形で構築されており,導入当初の業 者の手によるものはほとんど跡形もなく,規模も非 常に大きくなった。(実際,本校のネットワーク環 境はもっと複雑で,この図に描かれていないところ に他の教室や各種のサーバ群とインターネット接続 環境があり,全校で約180台のパソコンが利用され ている)。

現在のパソコンはソフトウェア的なネットワーク 機能は標準で備わっているため,他に必要なものは わずかである。3000円程度のインターフェースカー ドと数百円のケーブル,それとHUBと呼ばれる集線 装置であるが,これも1ポート当たり1000円以下で ある。つまりパソコン1台当たり5000円程度の費用 でLANは構築できる。作業そのものも一度やればと ても簡単である。こんなLANでも,図2の点線部分 のようにプリンタを接続すればプリンタサーバ,デ ィスクを共有すればファイルサーバとして機能させ ることもできる。

#### 3.2 液晶プロジェクタ

液晶プロジェクタは, EPSON ELP-7300を使用し ている。選定するポイントは解像度や接続可能機器 とともに,特に「明るさ」に留意して選ぶのが良い ようである。液晶プロジェクタはOHPに代わるプ レゼンテーション機器として企業に普及している。

OHPのあの独特の表現技法と雰囲気も捨てがたい のであるが,良いものを作るには手間がかかりすぎ るしテクニックを要する。しかしPowerPointなど のプレゼンテーションソフトを利用すると非常に簡 単に効果的なスライドが作成でき,何より見栄えと かイメージが非常に良い。文字はもちろん音声や写 真,イラスト,アニメーションや各種特殊効果など, これぞまさに「マルチメディア」と呼べる最も一般 的なアプリケーションであろう。現在,本科の卒業 研究発表会はすべてPowerPointと液晶プロジェク タを使ったプレゼンテーション法で実施している。

## 3.3 電子ホワイトボード

液晶プロジェクタのスクリーンは,単に投影する だけならば一般のOHP用スクリーンでも良いので あるが,本実習室ではSmartTechnology社のSmart Boardという電子ホワイトボードシステムを使用し



図2 実習室の機器の構成

ている。

これはスクリーンが感圧式タブレットになってお り,パソコンと接続し付属ソフトウェアと組み合わ せることで,指などでパソコンのマウス操作をした り,投影されたパソコン画面上に文字や図形を描く ことができ,ダイナミックなプレゼンテーションが 可能である。

指導者用パソコンにこれらの機器を接続すること により,細かな操作法や抽象的な事柄を,大きなス クリーンを使ってリアルタイムに説明できる。これ は,パソコンに不慣れな初心者を対象に操作法を指 導する際に非常に有効であり,一度使うとやめられ なくなる。また,ビデオデッキとビデオカメラも接 続してあるが,その場でさまざまな教材の提示が可 能で用途が非常に広い。

そして,これらLANと液晶プロジェクタ,さら に指導者用パソコンと学習者用パソコンを融合した 効果的なシステムを,低コストかつ簡単に構築する ソフトウェアが次に紹介する「VNC」である。

4 . VNC (Virtual Network Computing)

# 4.1 VNCとは

VNC(Virtual Network Computing)とは,AT&T ケンブリッジ研究所(元ORL)が開発している,コ ンピュータのデスクトップ環境(画面およびキーボ ード・マウス)をネットワークを介して遠隔操作す るソフトウェアである(図3)。

このソフトウェアを使うと指導者は,実習中の学 習者のパソコンの様子を手元で確認でき,また直接 画面を操作して指導することができる。また液晶プ ロジェクタを併用してスクリーンに表示することに より,ある一人のパソコンの様子を全学習者に提示 することで指導をより具体化できるのである。

このような機能を持ったソフトウェアはいくつか のメーカから市販されており,それなりに高機能で 便利であるらしい(私は市販製品を実際に使ったこ とはない)が,その反面設定が複雑であったり,動 作環境が限定されていたり,高価であったりなどの ため,ちょっと試してみる,というようなことが気



図3 VNCのオフィシャルホームページ

軽にはできない。

VNCの主な特徴は次のような点にある。

GPL (GNU General Public License) に基づい て無償で配布されているフリーソフトである。 インストールや使い方が非常に簡単である。

Windows95/98/NT, MacOS, X-Window等の 各プラットフォームに対応し相互に利用できる。

クライアントには専用ソフトの他に, Javaに 対応した一般のWebブラウザが利用できる。

の特徴は初めて導入するにあたって非常に重 要な項目である。また の特徴によりさまざまな 環境で動作するため,幅広い利用が可能となってい る。

4.2 **インストール方法** 

(1) VNCの入手

VNCの開発元のオフィシャルサイトは,

http://www.uk.research.att.com/vnc/

であり,ここからVNCの最新版がダウンロードで きる。(1999年8月31日現在Windows版の最新バー ジョンは3.3.2r6である。以降の説明はこのバージョ ンをもとにする)。

ダウンロードのページ(図4)では,まず初めに ライセンスに関する事項を読む。VNCはGPL(GNU General Public License)に基づいて配布されてい るが,このような有用なソフトウェアが無償で提供 されていることに感謝するとともに,その権利は尊 重されなくてはいけない。



図4 VNCのダウンロードページ

名前やメールアドレスなどの簡単な事項をフォー ムに記入し必要なパッケージにチェックして次のペ ージに進むと,パッケージの一覧が圧縮形式ととも に表示されるので希望のものをダウンロードする (Windowsであればzip形式が一般的)。

その後,適当な解凍ソフト(WinZip等)を用い て,ダウンロードしたパッケージを解凍すると, winvncとvncviewerという2つのフォルダができる が,これらをVNCを利用するすべてのパソコンに コピーするか,ファイル共有によりアクセスできる ようにしておく。

(2) 準備

VNCはTCP/IPプロトコルを使用するため,各パ ソコンにTCP/IPがセットアップされていることが 前提となる。TCP/IPについての説明はここでは省 略するが,各パソコンに設定したIPアドレスは後で 必要になるので控えておく。

DNSが利用できればホスト名が使えて便利なのだが、これも本記事から離れるので説明は省略する。

(3) サーバのセットアップ

VNCはサーバとクライアントの2つの要素で構成される。

- ・サーバ:デスクトップを操作される側(学習者用 パソコン)
- ・クライアント:サーバのデスクトップを表示し操作する側(指導者用パソコン)

まずはVNCサーバのインストールを行うが,サ ーバとなるパソコンでwinvncディレクトリ内の



図5 インストール画面

setup.exeを実行するだけである。メッセージに従って進めるだけで特に難しいことは聞かれない(図5)。

(4) サーバの起動・設定

VNCサーバの起動にはいくつかのやり方がある。 1つは利用する都度スタートメニューからwinvncを 選択して手動で起動する方法。2つ目はスタートア ップフォルダに入れて,ログイン後に自動的に起動 する方法。最後は「サービス」としてシステムに組 み込んでしまう方法である。特に最後のサービスと して組み込む方法の場合,Windowsのログインさ えもリモート操作できるので非常に便利である。サ ービスとして組み込むにはDOSプロンプトで,

C:¥Program Files¥ORL¥VNC¥に移動し,

winvnc -install

と入力する。

初めてwinvncを起動するとVNCの設定ウィンド ウが開く(図6)。ここでは最低限パスワードを設 定する必要がある。VNCはネットワークを介してパ ソコンを完全に操作できるツールであり,悪用され た場合は致命的な問題となる。

このパスワード管理がVNCの欠点の1つである。 各マシンごとにパスワードを設定・管理する必要が あり,ユーザ別の設定もできない。認証サーバなど を使ったより高度な管理方式が望まれる。

(5) クライアントの起動・接続

VNCクライアントには,専用ソフトのvncviewerを 使う方法と,Java対応Webブラウザを使用する方法



図6 設定画面

Connecti	on detaile			×
nc.	VNC server.	COMPOSITIVE .	*	DK.
-		Use host display a.g. snoopy:2		Cancel
				Options

図7 接続先の設定画面(vncviewer使用時)



図8 接続先の設定画面(Webブラウザ使用時)

がある。

vncviewerの場合,起動すると接続先を入力する ウィンドウが開くのでここに,

サーバのIPアドレス:0

という形式で接続先を指定する(図7)。

また,Webブラウザの場合,接続先のURLに,

http://サーバのIPアドレス:5800

と指定する(図8)。

どちらの場合も接続するとパスワードを求められ るので,設定したパスワードを入力する。正しくパ スワードが入力されれば,サーバのデスクトップが クライアントに現れる(図9)。



図9 VNC動作画面 (vncviewer)

# 4.3 利用方法

起動・接続してもサーバ側には見た目の変化は特になく通常の操作ができる。しかしクライアント側でマウスやキーボードを操作すると,サーバ側では勝手にパソコンが動き,ちょうど自動演奏ピアノの 鍵盤を見ているような奇妙な感じを受ける。

クライアント側では本来のデスクトップの中に, もう1つのデスクトップが現れる。これはサーバの デスクトップそのものであり全く同じように操作で きる。

ただし,デスクトップの操作情報や画像情報をネ ットワークで転送するためのタイムラグがあるため, クライアントからの操作はややぎこちなくなる。リ アルタイム性が要求されるゲームなどでない限り問 題ないであろう。

また,クライアントにWebブラウザを利用する場 合,最初のJavaの起動にどうしても時間がかかるが, 特にNetscapeCommunicatorは,InternetExplorer と比べてJavaの起動が遅いことが知られている。そ の点,専用ソフトであるvncviewerは非常に軽快に 起動する。

## 5. 実習活用例

最も基本的な用途は,パソコン基本操作やワープ ロ・表計算などのコンピュータリテラシーの授業で あろう。現在,これらの教科は専攻する科に関係な く共通して学習することが多い。そしてその学習者 はパソコンそのものの操作に不慣れであることが多

技能と技術

く、そのため必然的にその説明は非常に細かくなる。 しかも質問事項などに対して具体的に指導しようと するとどうしても個別的になって説明に偏りが出た り、同じ説明を繰り返したりで、授業の効果・効率 を上げにくい。パソコン利用の目的はもっと別のと ころにあるのであるから、こういうリテラシー教育 はできるだけ効率良くすませたい。

今回のシステムを使った場合は,説明の必要な学 習者のデスクトップをプロジェクタで提示しなが ら,スクリーン上のマウスを直接指で操作して説明 してやることができる。わかりやすいことこの上な く,他の学習者にも一目瞭然である。一度この方法 を使うと本当にやめられなくなってしまう(図10)。

また,プログラミング実習では各学習者のプログ ラミングの様子を比較提示してアドバイスしたり, CADなどの高度なアプリケーションを使用する実習 にも威力を発揮する。1台しかない画像処理用 Macintoshコンピュータの取り扱いを全体説明する ときもVNCを活用することができた。

卒業研究発表会等に関連したプレゼンテーション 技術の実習でも応用ができる。複数のコンピュータ を組み合わせたシステムの説明では,その場で実際 の対象マシンのデスクトップを切り替えながら,流 れを断つことなくスマートに説明できる。

また授業以外のところでは,システム管理者がサ ーバのリモート管理に利用したり,もちろん実習・ 自習中の学生の監視にも利用可能である(^\_^;)。

6.おわりに

OHP全盛の頃,各分野において優れたトランス ペアレンシ教材が製作され市販されていた。たまに 古いそれらを見つけるとその随所にちりばめられた 工夫に感心させられるときがある。そしてそれらを もとに独自の工夫を凝らした魅力的な自作教材も多 く作られていた。しかし,現在これに変わるような 「教材システム」はなかなか見当たらない。さまざ まな機材やシステムが存在し,さらに技術革新によ る変化も激しいため,特定のシステムや用途に限ら れてしまい,一般的な作成・利用技術を確立しにく



図10 VNCを利用した実習の様子

くしていると考えられる。

またLAN環境は, すでにパソコンにとって電源コ ンセントと同じくらいの基本的なインフラとなって いる。しかしLANをさらに活用しようとした場合, インターネットやイントラネットの導入にばかり目 が向きがちであるが,実際それは外部のコンテンツ に頼るものであったり,内部でその環境やコンテン ツを作成・管理するには非常に大きなコスト負担と なる場合が多いことも事実である。

しかし,今回取り上げた「VNC」は無料のソフ トウェアであり,その導入,利用も非常に簡単であ る。またプロジェクタや電子ホワイトボード,ビデ オデッキ等も,柔軟にむだなく利用できる機材であ りコストパフォーマンスは非常に高い。

授業へ新しいシステムを導入するときの成否は, その授業のやり方との親和性が最も大きなポイント になる。しかし,これは実際に使って評価してみな いことには絶対わからない。そこではVNCのように 「手軽に試せる」「試した結果が悪くて使えない場合 でもむだが少ない」ということがとても重要になっ てくる。低コストなLANの構築と活用法の1つとし て参考にしていただければ幸いである。